



CÉLYAN RAMIREZ

CANDIDATURE STAGE/ALTERNANCE - MASTER
MANAGEMENT IT / SYSTÈMES D'INFORMATION

(PRODUCT OWNER, GESTION DE PROJET IT/SI, DATA ANALYST, CONSULTANT...)

STAGE: DU 16 JUILLET 2025 AU 31 AOÛT 2025

ALTERNANCE: AU PLUS TÔT LE 16 JUILLET JUSQU'EN SEPTEMBRE 2026

☎ 07 82 44 52 90

@ CELYAN.RAMIREZ@GMAIL.COM

🏠 MONTPELLIER 34090

FORMATION

IAE Montpellier

Master Consulting et
Management des Systèmes
d'Information

Septembre 2024 - Août 2026

Master mention Management des
Systèmes d'Information

IUT Montpellier

Bachelor Universitaire de
Technologie : Informatique

Septembre 2021 - Août 2024

Parcours intégration d'applications
et management du système
d'information

Lycée Polyvalent Joseph Vallot

Baccalauréat Général

Septembre 2018 - Juin 2021

Option Mathématiques,
Physique-Chimie et Numérique

OUTILS

- Suite Office
- Trello
- Miro
- Jira
- Microsoft Teams
- Notion
- Photoshop
- Camtasia Studio / Adobe PR / Davinci Resolve
- Visual Studio Code

LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : Niveau avancé (B1)

COMPÉTENCES

Compétences techniques

- Développement informatique (Java, JS, PHP, Python, SQL, HTML, CSS...)
- Notions en réseau et système
- Gestion de bases de données relationnelles
- Gestion de projets AGILE et SCRUM
- Création et gestion de tickets sur JIRA / Trello

Soft Skills

- Esprit d'équipe et collaboration en environnement IT
- Capacité d'écoute et de communication
- Autonomie
- Persévérance
- Adaptabilité face aux changements

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Assistant Chef de Projet (stage) - Awesome Game Concepts (Mai 2025 - Juillet 2025)

Unity 3D, Linear, Trello, Suite Office

- Planification, budgetisation et suivi de production d'un jeu vidéo
- Animation de réunions AGILE
- Gestion de Projet AGILE
- Collaboration avec une équipe pluridisciplinaire
- Réalisation de supports de communication (Slides, maquettes, vidéos...)

Développeur web (stage & alternance) - VOGO Montpellier (Avril 2023 - Août 2024)

PHP, SQL, JavaScript, Vue.js, Laravel

- Développement de fonctionnalités et debug sur des applications web (front & back)
- Travail sur des bases de données (extraction de données, création et modification de tables)
- Collaboration avec une équipe IT
- Création et suivi de tickets JIRA
- Analyse & cartographie du système d'information (en partie)

PROJETS PERSONNELS

Création d'un jeu pour une Game Jam (2025)

Godot Engine

Développement d'un jeu-vidéo top-down en 30h sur le thème de la "Mélodie Infinie".
Conception du Game & Level design du jeu sur Godot, gestion de tickets sur Trello, collaboration avec une équipe pluridisciplinaire.

Organisation d'événements e-sports (Yggdrasil) (2023 - Aujourd'hui)

Photoshop, Adobe Pr.Pro,
Camtasia Studio

Organisation de tournois e-sport de plus de 100 personnes, gestion et collaboration avec une équipe, création de visuels (images & vidéos), gestion de la communication sur les réseaux.

Animation d'une communauté (2019 - Aujourd'hui)

Discord, Twitter, Instagram

Gestion et collaboration avec une équipe, création de visuels (images & vidéos), animations, mise en place d'outils collaboratifs, gestion de la communication sur les réseaux.

Réalisation de vidéos sur YouTube (2018 - Aujourd'hui)

Photoshop, Adobe Pr.Pro,
Camtasia Studio

Conception et production complète de vidéos dans le domaine du jeu vidéo (critiques, analyses, rétrospectives, storytelling...) : écriture du script, enregistrement audio, capture et montage vidéo, création de miniatures, mise en ligne et communication sur les réseaux.